



# COMMISSION FRANCILIENNE DES ARBITRES RAPPORT DU CANDIDAT ARBITRE

(à adresser a votre arbitre formateur ou comité régional commission formation arbitre)

<b>Championnat / Coupe</b>	
<input type="checkbox"/>	Régional
<input type="checkbox"/>	Départemental
<input type="checkbox"/>	Sélectif

**CONCOURS** du : \_\_\_\_\_ à \_\_\_\_\_

Ligue de : Ile de France \_\_\_\_\_

Organisateur : \_\_\_\_\_ N° d'agrément : \_\_\_\_\_

Arbitre Responsable : \_\_\_\_\_

Nom du candidat Arbitre : \_\_\_\_\_

Arbitre tuteur du candidat : \_\_\_\_\_

Inspection du terrain faite la veille-avec le titulaire : OUI NON

**TYPE DE CONCOURS :** \_\_\_\_\_

**CONDITIONS ATMOSPHERIQUES :** \_\_\_\_\_

**Nature du Site :** Forestier - Rocheux - Clairière - Plat - Vallonné - Accidenté - Etang - Autre : \_\_\_\_\_

**Domaines :** Privé - Public - Clos - Autre : \_\_\_\_\_

**Parcours :** Très physique - Physique - Facile - Très facile - Autre : \_\_\_\_\_

Très technique - Technique - Bon - Facile - Très facile : \_\_\_\_\_

<u>TIR EN CAMPAGNE</u>	<u>TIR sur Cible 3D</u>	<u>PARCOURS NATURE</u>
<input type="checkbox"/> 24 buttes : 12 distances inconnues + 12 distances connues	<input type="checkbox"/> 1 x 24 cibles	<input type="checkbox"/> 2 x 21 buttes
<input type="checkbox"/> 2 x 12 buttes : 12 distances inconnues + 12 distances connues		<input type="checkbox"/> 1 x 42 buttes
<input type="checkbox"/> ARROW-HEAD		

### PARCOURS NATURE

Nbre de Tireurs	BF	BH	MF	MH	CF	CH	JF	JH	SF	SH	VF	VH	SVF	SVH	Total
Arc Libre															
Arc droit															
Arc Chasse															
Arc Classique Nu															
Arc à Poulies nu															
															Total

### TIR sur CIBLE 3D

Nbre de Tireurs	BF	BH	MF	MH	CF	CH	JF	JH	SF	SH	VF	VH	SVF	SVH	Total
Arc Libre															
Arc droit															
Arc Chasse															
Arc Classique Nu															
Arc à Poulies nu															
															Total

### TIR EN CAMPAGNE

Nbre de Tireurs	BF	BH	MF	MH	CF	CH	JF	JH	SF	SH	VF	VH	SVF	SVH	Total
Arc Classique															
Arc à Poulies															
Arc Classique Nu															
Arc Droit									**	**					
Arc à Poulies Nu															
															Total

- Catégories regroupées avec la catégorie supérieure
  - Arc chasse classé en nu, arcs cp nu classés avec les cp (tir en campagne)
  - Catégories n'existant pas dans les types d'armes des disciplines.**
- \*\* catégories ouvertes au 01/09/2017**

# RENSEIGNEMENTS COMPLÉMENTAIRES

1 + Pointer ce qui est conforme

2 = Inscrire ce qui est imparfait

3 = Pointer quand la correction est faite

POINTS A CONTROLER	1	2	3		1	2	3		
Plan du parcours	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>Contrôle des temps</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Tableau des distances / zones tuées	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Arbitres	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sécurité	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Chronométreur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Fléchage du parcours	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1 chronométreur par peloton	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Nature des buttes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<b>Matériel de rechange</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Numéro de cibles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Buttes / Cibles 3D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Plaquettes distances au pas de tir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Blasons	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Piquets distances inconnues	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<b>Divers</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Piquets distances connues	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Buttes d'entrainement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aménagement du pas de tir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Affichage liste 3D au greffe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Piquets pour les jeunes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Affichage 3D au piquet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Piquets chronométreurs/arbitres	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Dossards	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Disposition du pas de tir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Feuilles de marque	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Position des blasons	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Tableaux d'affichage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blason GB/MG, zones tuées Arc Libre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Talkies-walkies	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Amarrage des buttes de tir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Publicité	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fixation des blasons	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			Toilettes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Tir Nature ( deux fois même parcours ) *</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Poubelles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Changement des blasons et distances au 2ème parcours, <b>pour les tirs par équipes (Critérium)</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>ANTENNE MEDICALE</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

<b>Prix de la mise</b>
Adultes :
Juniors :
Jeunes :

<b>Horaires des tirs</b>
Début du Tir :
Pause Repas :
Fins des Tirs :
Résultats :

## CUMUL DISTANCES PARCOURS 3D pour 24 cibles

Total distances de tir du piquet bleu (entre 490 et 520 m)

Total distances de tir du piquet rouge (entre 630 m et 670 m)

Total Distances

## \* INCIDENTS DURANT LA COMPÉTITION

\* ne mentionner que les incidents ayant perturbé le tir

---



---



---

## ABANDONS : indiquez le n° du départ et le nom de l'archer

---



---



---

## Vos observations et réflexions sur le concours

---



---



---



---

Par le candidat arbitre, Nom, Prénom :

Fait à : \_\_\_\_\_  
le : \_\_\_\_\_

Signature :

Les arbitres doivent envoyer leur rapport, après chaque compétition, au PCRA, ([arbitre@tiralarcidf.com](mailto:arbitre@tiralarcidf.com) en IdF), votre PCDA et votre arbitre tuteur