

# CHALLENGE MICHEL VICOMTE

REGLEMENT 2018

*Validé par le CoDir du : 09/10/2018*

# TABLE DES MATIERES

Préambule .....	2
Présentation .....	2
Objectifs .....	2
Déroulement .....	2
Règlements .....	3
cOMPOSITION DES ÉQUIPES .....	3
INSCRIPTIONS .....	3
Déroulement de la compétition .....	4
Vainqueur du Challenge Michel VICOMTE .....	5
Cahier des charges .....	6
Organisation générale .....	6
Greffé .....	6
Terrain .....	7
Buvette .....	7
Sanitaires .....	7
Plan de cibles pour les matchs selon la composition des équipes .....	8
Programme indicatif .....	9
Contacts .....	11

# Préambule

## PRESENTATION

Le Challenge Michel VICOMTE est une compétition par équipes de clubs jeunes organisée par le CRIDF.

## OBJECTIFS

- ✓ Permettre aux clubs franciliens de fédérer leurs jeunes autour d'un projet collectif.
- ✓ Faire découvrir le tir par équipes aux jeunes compétiteurs.
- ✓ Préparer l'accès à la DR Jeunes pour un maximum de clubs.

## DEROULEMENT

Elle se déroule tous les ans sur une compétition salle officielle le 2<sup>ème</sup> week-end de décembre :

- un tir de classement le matin sur trispot
- des matchs par équipes l'après-midi sur le principe de la montante-descendante

Le tir de classement est qualificatif pour le championnat de France individuel.

# Règlements

## COMPOSITION DES EQUIPES

- 1 seule composition possible :
  - 3 à 4 archers du même club (catégories officielles hors poussins)
  - Au moins 1 jeune tirant sur blason de 60 cm Ø
  - 1 arc à poulies possible maximum
  - Mixité possible
  - Tenue de club identique pour tous les membres d'une même équipe sur toute la durée de la compétition, y compris le capitaine.

## INSCRIPTIONS

- Le bulletin d'inscription est à renvoyer accompagné du règlement au secrétariat du CRIdF.
- La composition de l'équipe peut être modifiée jusqu'au début de l'échauffement le jour de la compétition sous réserve que le remplacement se fasse par un archer tirant sur le même blason.
- Un club peut présenter une 2<sup>ème</sup> équipe sous réserve des places disponibles.

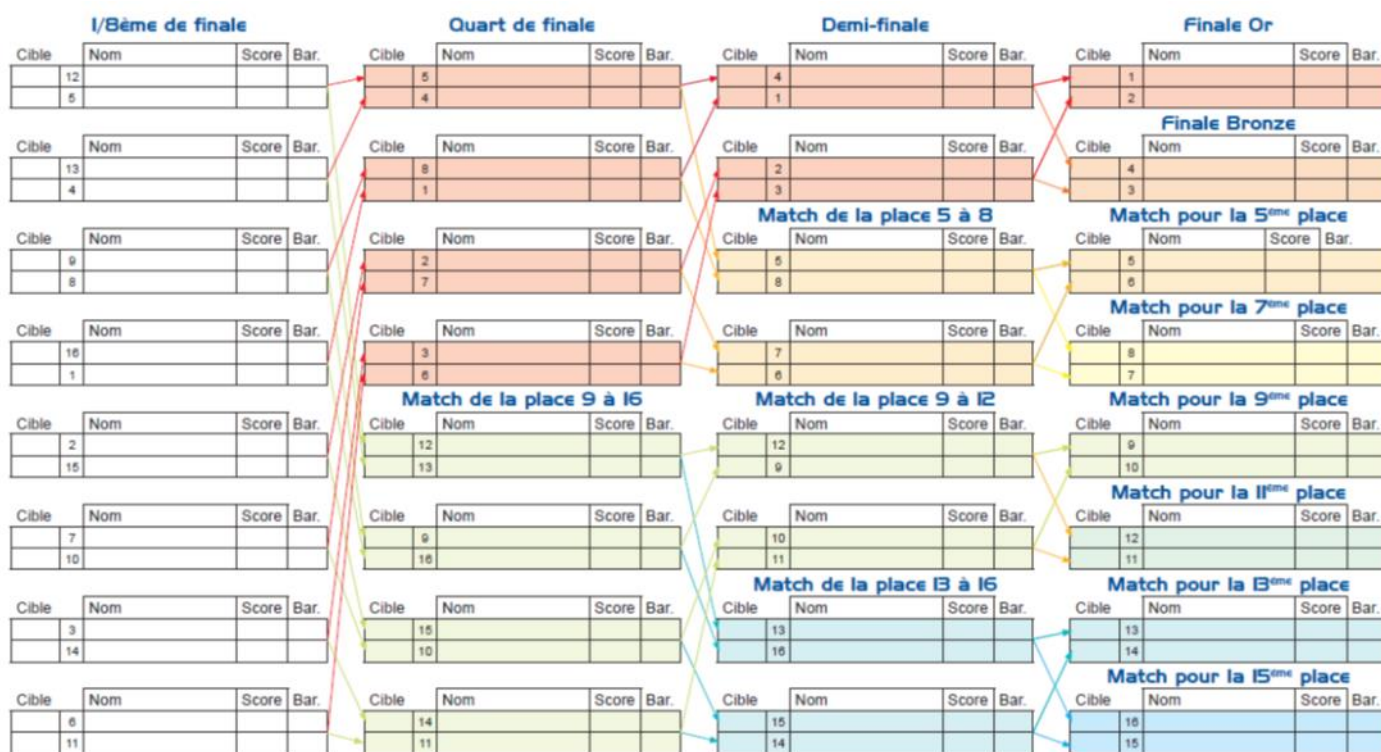
## DEROULEMENT DE LA COMPETITION

### Jusqu'à 16 équipes

À l'issue des qualifications, les équipes sont classées de la 1<sup>ère</sup> à la 16<sup>ème</sup> place par addition des scores des 3 meilleurs archers de chaque équipe. Ce classement permet d'établir le tableau des 1/8<sup>èmes</sup> de finale. Les équipes gagnantes des 1/8<sup>èmes</sup> sont qualifiées en 1/4 de finale et les équipes perdantes se retrouvent dans un tableau de repêchage pour se classer entre la 9<sup>ème</sup> et la 16<sup>ème</sup> place.

Le même principe est appliqué à l'issue des 1/4 de finale : les 4 équipes gagnantes se rencontrent en 1/2 finale et les 4 équipes perdantes se rencontrent pour se classer de la 5<sup>ème</sup> à la 8<sup>ème</sup> place. Les 4 équipes gagnantes du tableau de repêchage se rencontrent pour se classer de la 9<sup>ème</sup> à la 12<sup>ème</sup> place et les 4 équipes perdantes du tableau de repêchage se rencontrent pour se classer de la 13<sup>ème</sup> à la 16<sup>ème</sup> place.

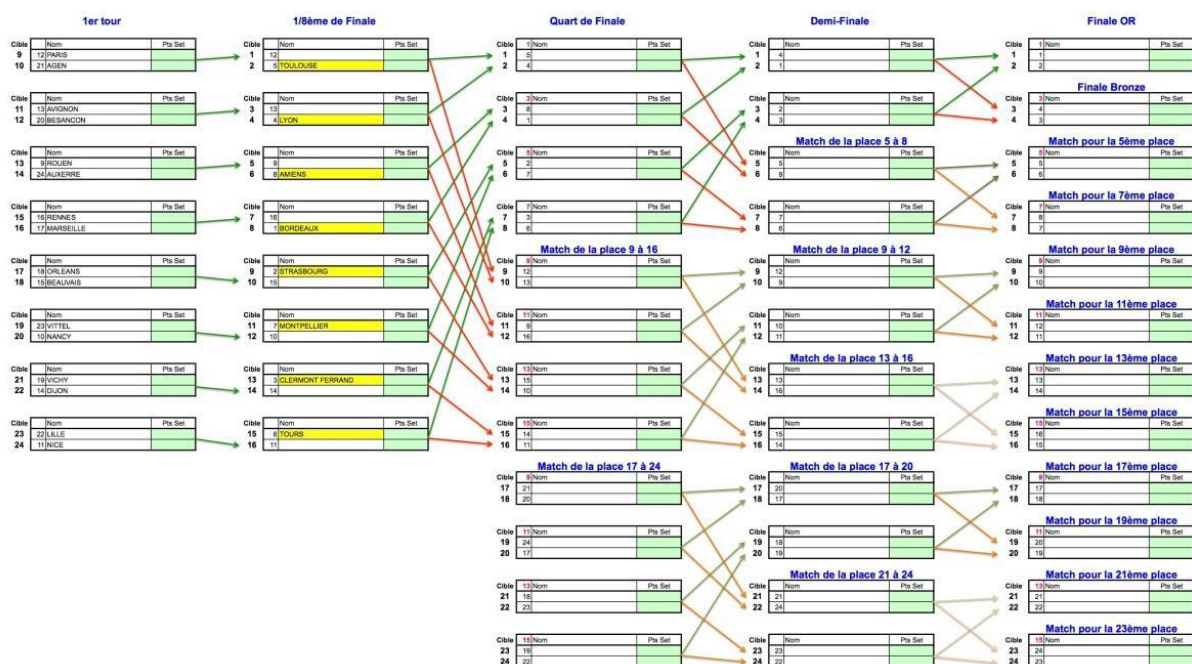
Le 4<sup>ème</sup> et dernier match permet ainsi d'établir le classement final du Challenge Michel VICOMTE.



## De 17 à 24 équipes

À l'issue des qualifications, les équipes sont classées de la 1<sup>ère</sup> à la 24<sup>ème</sup> place. Les 8 premières équipes des qualifications sont directement qualifiées en 1/8<sup>èmes</sup> de finale. Les équipes classées de la 9<sup>ème</sup> à la 24<sup>ème</sup> place se rencontrent pour un premier match à élimination directe. Les équipes gagnantes de ce premier match sont qualifiées en 1/8<sup>èmes</sup> de finale et rencontrent les 8 premières équipes des qualifications déjà qualifiées directement en 1/8<sup>èmes</sup> de finale. Les équipes perdantes de ce premier match sont basculées dans un tableau de repêchage pour jouer la 17<sup>ème</sup> place si l'organisateur peut aligner 24 cibles.

A partir des 1/8<sup>èmes</sup> de finale, on applique le même fonctionnement que dans le cas où il y a 16 équipes.



➤ **Matches par équipes** : Les matchs se tirent à 18m sur trispots de 60cm pour les Benjamins/Minimes, sur trispots de 40cm pour les Cadets/Juniors et les arcs à poulies (blasons règlementaires). Ils se déroulent au meilleur des 4 sets de 6 flèches en 2 minutes, 2 flèches par archer, 1 seul archer au pas de tir. (cf règlement FFTA du tir par équipe) En cas d'égalité à 4-4, le départage s'effectue par un tir de barrage : 1 volée de 3 flèches en 1 minute, 1 flèche par archer. 1 Benjamin ou 1 Minime doit toujours faire partie des 3 archers en lisse lors des matchs.

## VAINQUEUR DU CHALLENGE MICHEL VICOMTE

Le trophée est remis au club vainqueur et son nom est inscrit sur l'original qu'il remet en jeu la saison suivante. Il reçoit également une réplique du trophée qu'il pourra conserver. Le club qui remporte le Challenge Michel VICOMTE réalise l'affiche de présentation du Challenge de la saison suivante qui sera diffusée à tous les clubs et comités départementaux franciliens ainsi que sur le site du CRIDF.

# Cahier des charges

## ORGANISATION GENERALE

- Rythme AB/CD
- Les équipes sont placées dans l'ordre alphabétique

## GREFFE

- MANDAT :
  - à faire parvenir par l'organisateur au secrétariat du CRIdF au moins 6 semaines avant la compétition pour diffusion sur le site
  - Horaires : ouverture du greffe à 8h  
début de l'échauffement à 9h  
début du tir de classement à 9h30  
début des matchs le plus tôt possible après la fin du tir de classement  
(2 volée d'essai vers 13h45 – 1<sup>er</sup> match vers 14h)
  - Lieux : indiquer précisément l'adresse du site avec éventuellement les coordonnées GPS
  - Inscriptions : un bulletin de composition des équipes à renvoyer au secrétariat du CRIdF avec le règlement
- PAS DE TIR :
  - Les membres d'une même équipe sont placés sur 2 cibles différentes et contiguës, 2 archers en AB et les 2 autres en CD.  
Par exemple : Pierre et Paul en AB sur la cible 1, Marie et Charles en CD sur la cible 2.
- ACCUEIL DES TIREURS :
  - 1 greffe avec 2 personnes pour vérifier les licences et indiquer le n° de cible
  - 1 panneau d'affichage avec l'attribution des cibles par ordre alphabétique et par n° de cible
- RESULTATS :
  - Feuilles de marque : 1 feuille de marque par cible et par série  
1 contre-marque par archer  
2 plaquettes par cible (marque et contre-marque)
  - Affichage des résultats : classement intermédiaire des équipes après la 1<sup>ère</sup> série  
classement des équipes après la 2<sup>ème</sup> série  
tableau de suivi des matchs par équipes avec n° de cibles

## TERRAIN

- CIBLERIE :
  - 1 n° de cible par cible (cf réglementation en vigueur)
  - 1 scoreur par cible pour les matchs
  - Blasons :
    - Trispots de 60cm pour les benjamins et les minimes
    - Trispots de 40cm pour les cadets et les juniors
    - Trispots de 40cm pour les arcs à poulies
- CHRONOTIR : prévoir 1 jeu de chronotir chargé + piles pour la télécommande
- TRAÇAGE :
  - 1 ligne de tir
  - 1 ligne des 3m après la ligne de tir
  - 1 ligne de 1m avant la ligne de tir
  - 1 ligne d'attente 4m derrière la ligne de 1m
  - « carrés » de 1,60m mini. de large x 4m de profondeur pour les matchs par équipes
- SONORISATION : pour diffusion des infos et des résultats (musique) si possible
- HOMMES DE TERRAIN :
  - Au moins 2 personnes pour changer les blasons pendant le tir de classement et remonter les feuilles de marques après chaque série
  - Au moins 2 personnes pendant les matchs pour remplir le tableau de suivi des matchs

## BUVETTE

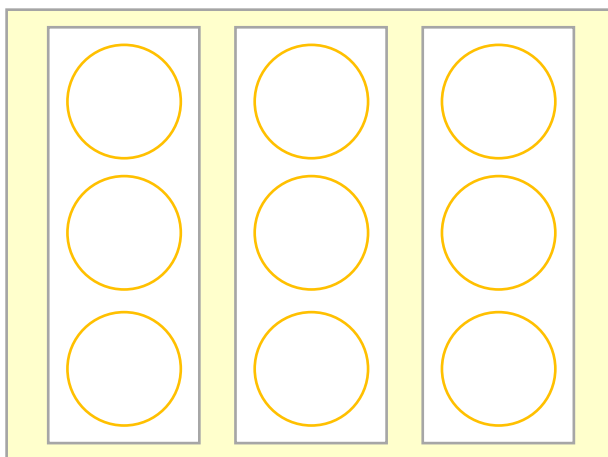
- Boissons chaudes et froides
- Restauration rapide pour la pause du midi
- Repas des arbitres, du délégué technique et du représentant du CRIdF le midi

## SANITAIRES

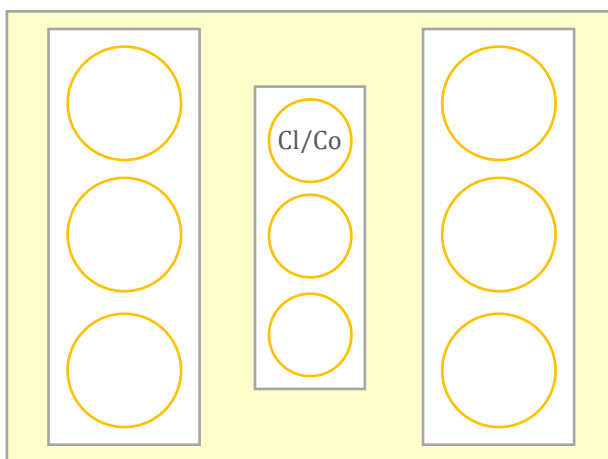
- Toilettes : prévoir au moins 2 toilettes à proximité de la salle de tir
- Local de contrôle anti-dopage



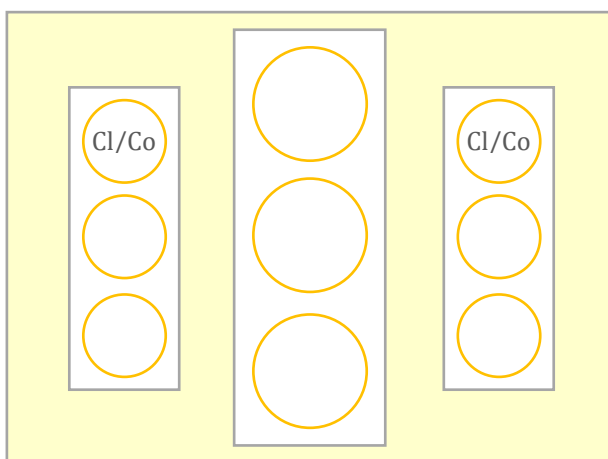
## Plan de cibles pour les matchs selon la composition des équipes



Si 3 archers Benjamins ou Minimes



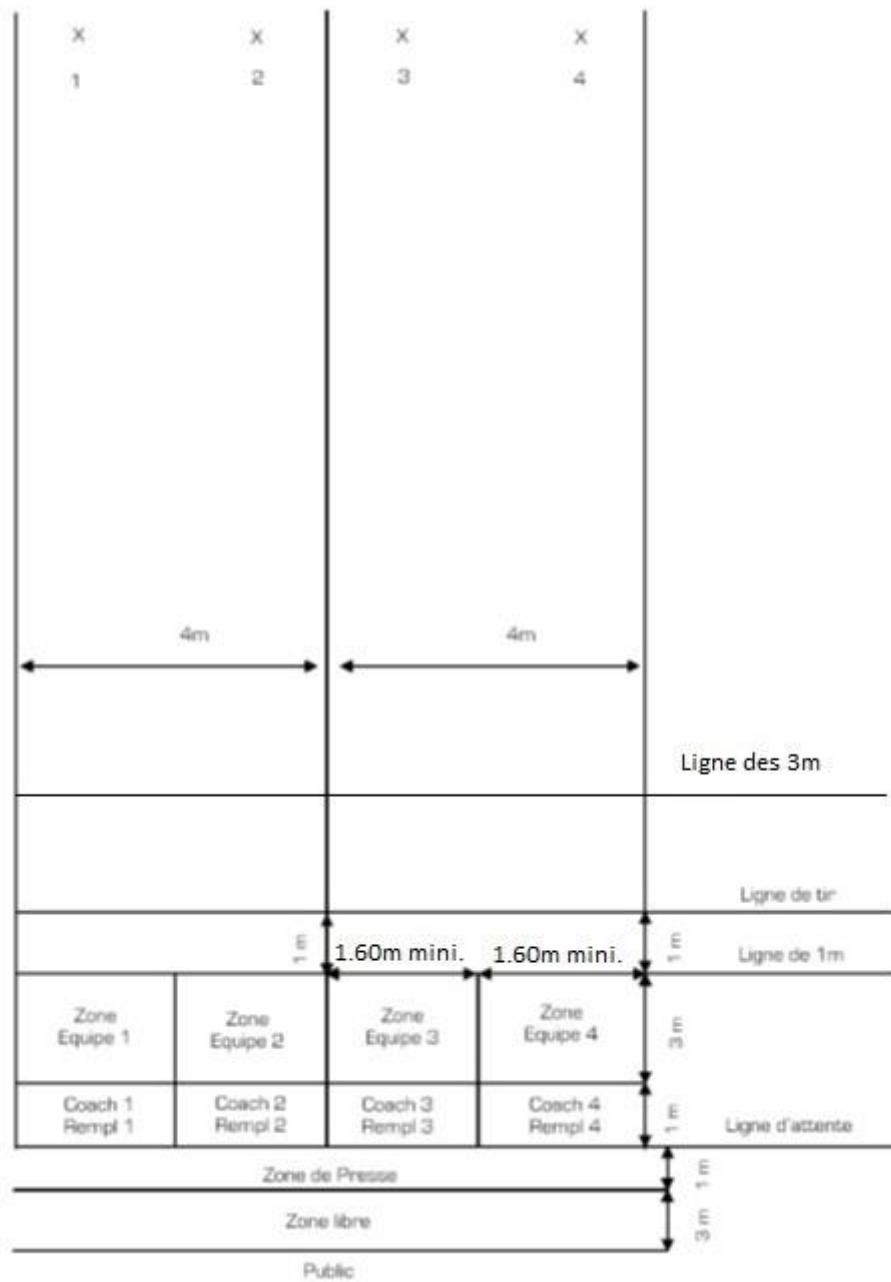
Si 2 archers Benjamins ou Minimes et 1 archer Cadet ou Junior



Si 1 seul archer Benjamin ou Minime et 2 archers Cadets ou Juniors

2 flèches par archer, 1 flèche max. par spot, 3 spots doivent donc rester vides. Les archers s'organisent comme ils le souhaitent pour choisir les spots utilisés en respectant le type de blason selon les catégories.

### AMENAGEMENT DE LA LIGNE DE TIR POUR LE TIR PAR EQUIPES



# Programme indicatif

**8h00** : ouverture du greffe

**9h00** : début de l'échauffement

**9h30** : début 1<sup>ère</sup> série du tir de classement

**11h00** : pause / affichage du classement intermédiaire

**11h15** : début 2<sup>ème</sup> série du tir de classement

**12h45** : fin du tir de classement

**13h00** : aménagement du terrain pour les matchs

repas des arbitres, du délégué technique et du représentant du CRIdF

**13h15** : affichage du classement des équipes pour vérification par les équipes (15')

**13h30** : affichage du tableau de suivi des matchs avec n° de cibles

**13h45** : 2 volées d'essai par équipe

## PROGRAMME POUR 16 EQUIPES

**14h00** : 1/8<sup>èmes</sup> de finale

**14h25** : ¼ de finale et 2<sup>ème</sup> match

**14h50** : ½ finale et 3<sup>ème</sup> match

**15h15** : finales et 4<sup>ème</sup> match

**15h40** : fin des tirs

**16h** : annonce des résultats et remise du trophée

## PROGRAMME POUR 24 EQUIPES

**14h00** : 1<sup>er</sup> tour

**14h25** : 1/8<sup>èmes</sup> de finale

**14h50** : ¼ de finale et 3<sup>ème</sup> match

**15h15** : ½ finale et 4<sup>ème</sup> match

**15h40** : finales et 5<sup>ème</sup> match

**16h05** : fin des tirs

**16h25** : annonce des résultats et remise du trophée

## Contacts

<b>PRESIDENT CRIdF LANGRY MAURICE</b>	<b>PRESIDENT COM. JEUNES MARYLINE SEITE</b>	<b>RESP. CHALLENGE M. VICOMTE ELISABETH BOILLON</b>
<b>Tél : 06.73.38.13.85</b> president@tiralarcidf.com	<b>Tél : 06.32.95.10.98</b> seite_maryline@hotmail.com	<b>Tél : 06.60.21.27.65</b> elisabeth.boillon@wanadoo.fr
<b>PRESIDENT COM. ARBITRES CHRISTIAN MATHIS</b>	<b>CTS-R IdF TULLI ELISA</b>	<b>SECRETARIAT CRIdF LECLERCQ DELPHINE</b>
<b>Tél : 06.43.48.20.72</b> mathis.tiralarc94@gmail.com	<b>Tél : 06.30.23.02.05</b> ctridf@tiralarcidf.com	<b>Tél : 01.49.82.75.80</b> comite@tiralarcidf.com
<b>RESPONSABLE JEUNES CD75 MYRNA INSUA BELFER</b>	<b>RESPONSABLE JEUNES CD77 LOMRI M'LIK</b>	<b>RESPONSABLE JEUNES CD78 CHRISTIAN SIMEONI</b>
<b>Tél : 06.28.89.46.50</b> minsuabelfer@sfr.fr	<b>Tél : 06.71.91.69.49</b> lomricupidon@gmail.com	<b>Tél : 06.89.06.95.59</b> jeunes@archers78.fr
<b>RESPONSABLE JEUNES CD91 ROMAIN BURNIER</b>	<b>RESPONSABLE JEUNES CD92 ODILE VILLETTE</b>	<b>RESPONSABLE JEUNES CD93 ALEXIS QUIE</b>
<b>Tél : 06.85.17.83.68</b> romain.burnier86@gmail.com	<b>Tél : 06.86.83.33.69</b> jeunes@tiralarc92.com villette.odile@orange.fr	<b>Tél : 06.80.22.53.78</b> alexis@mail.novacia.fr
<b>RESPONSABLE JEUNES CD94 JACQUES BOUTOLLEAU</b>	<b>RESPONSABLE JEUNES CD95 SYLVAIN VALEYRE</b>	
<b>Tél : 06.71.57.57.88</b> boutolleau.jacques@orange.fr	<b>Tél : 06.15.10.37.65</b> arccd95jeunes@yahoo.fr	