

ORDRE DE TIR EN CYCLE AB/CD

du/...../200..

Lieu de la compétition :

Directeur des TIRS ;

Commission technique :

Type de compétition **PLUMES POUSSINS Salles / Extérieur**

Nombre de cibles :

Ouverture du greffe :

Inspection du matériel :

Volées d'essais : AB/CD – CD / AB Heures début : heures fin :

BLANCHE & NOIRE 4X 2flèches



BLEU, ROUGE, JAUNE 6 X 2 flèches

Appel – 20s- tir de 2 flèches en 2mn sur blason de 80cm (évidé au 7, blason retourné)

1^{er} Tir qualificatif

2^{ème} Tir qualificatif

2 flèches / 2mn			Heures	Incidents de tir	2 flèches / 2mn			Heures	Incidents de tir
1	A/B	C/D			1	A/B	C/D		
2	C/D	A/B			2	C/D	A/B		
3	A/B	C/D			3	A/B	C/D		
4	C/D	A/B			4	C/D	A/B		
5	A/B	C/D			5	A/B	C/D		
6	C/D	A/B			6	C/D	A/B		

Fin des tirs :

Fin des tirs :

Appel – 20s- tir de 2 flèches en 2mn sur blason de 80cm (évidé au 7, blason retourné)

1^{er} Tir qualificatif

2^{ème} Tir qualificatif

2 flèches / 2mn			Heures	Incidents de tir	2 flèches / 2mn			Heures	Incidents de tir
1	A/B	C/D			1	A/B	C/D		
2	C/D	A/B			2	C/D	A/B		
3	A/B	C/D			3	A/B	C/D		
4	C/D	A/B			4	C/D	A/B		
5	A/B	C/D			5	A/B	C/D		
6	C/D	A/B			6	C/D	A/B		

Fin des tirs :

Fin des tirs :

Appel – 20s- tir de 2 flèches en 2mn sur blason de 80cm (évidé au 7, blason retourné)

1^{er} Tir qualificatif

2^{ème} Tir qualificatif

2 flèches / 2mn			Heures	Incidents de tir	2 flèches / 2mn			Heures	Incidents de tir
1	A/B	C/D			1	A/B	C/D		
2	C/D	A/B			2	C/D	A/B		
3	A/B	C/D			3	A/B	C/D		
4	C/D	A/B			4	C/D	A/B		
5	A/B	C/D			5	A/B	C/D		
6	C/D	A/B			6	C/D	A/B		

Fin des tirs :

Fin des tirs :

Appel – 20s- tir de 2 flèches en 2mn sur blason de 80cm (évidé au 7, blason retourné)

1^{er} Tir qualificatif

2^{ème} Tir qualificatif

2 flèches / 2mn			Heures	Incidents de tir	2 flèches / 2mn			Heures	Incidents de tir
1	A/B	C/D			1	A/B	C/D		
2	C/D	A/B			2	C/D	A/B		
3	A/B	C/D			3	A/B	C/D		
4	C/D	A/B			4	C/D	A/B		
5	A/B	C/D			5	A/B	C/D		
6	C/D	A/B			6	C/D	A/B		

Fin des tirs :

Fin des tirs :

Heures de fin de la compétition :

Résultats :