

CHALLENGE MICHEL VICOMTE

TABLE DES MATIERES

Préambule _____	2
Présentation _____	2
Objectifs _____	2
Déroulement _____	2
Règlements _____	3
Composition des équipes _____	3
Inscription _____	3
Déroulement de la compétition _____	4
Vainqueurs du Challenge Michel VICOMTE _____	5
Cahier des charges _____	6
Organisation générale _____	6
Greffé _____	6
Terrain _____	7
Buvette _____	7
Sanitaires _____	7
Plan de cibles pour les matchs selon la composition des équipes _____	8
Programme indicatif _____	9
Contacts _____	11

Préambule

PRESENTATION

Le Challenge Michel VICOMTE est une compétition par équipes jeunes organisée par le CRIdF. Elle est ouverte aux équipes de clubs ou de départements.

OBJECTIFS

- ✓ Permettre aux clubs franciliens de fédérer leurs jeunes autour d'un projet collectif.
- ✓ Donner une finalité sportive aux dispositifs jeunes départementaux.
- ✓ Faire découvrir le tir par équipes aux jeunes compétiteurs.
- ✓ Préparer l'accès à la DR Jeunes pour un maximum de clubs.

DEROULEMENT

Il se déroule tous les ans sur une compétition salle officielle le 2^{ème} week-end de décembre :

- un tir de classement le matin sur trispot
- des matchs par équipes l'après-midi sur le principe de la montante-descendante

Le tir de classement est qualificatif pour le championnat de France individuel.

Règlements

COMPOSITION DES EQUIPES

- Equipe de club :
 - 3 à 4 archers du même club (catégories officielles hors U11)
 - Au moins 1 jeune tirant sur blason de 60 cm Ø
 - 1 arc à poulies possible maximum
 - Mixité possible
 - Tenue de club identique pour tous les membres d'une même équipe sur toute la durée de la compétition, y compris le capitaine.
- Equipe départementale :
 - 3 à 4 archers du même département et d'au moins deux clubs différents (catégories officielles hors U11)
 - Au moins 1 jeune tirant sur blason de 60 cm Ø
 - 1 arc à poulies possible maximum
 - Mixité possible
 - Maillots identiques (le bas peut être différent) pour tous les membres d'une même équipe sur toute la durée de la compétition, y compris le capitaine.

INSCRIPTION

- Le bulletin d'inscription est à renvoyer accompagné du règlement au secrétariat du CRIDF.
- La composition de l'équipe peut être modifiée jusqu'au début de l'échauffement le jour de la compétition sous réserve que le remplacement se fasse par un archer tirant sur le même blason.
- Un club peut présenter une 2^{ème} équipe sous réserve des places disponibles.

DEROULEMENT DE LA COMPETITION

Tableau à 16 équipes pour les clubs

À l'issue des qualifications, les équipes de club sont classées de la 1^{ère} à la 16^{ème} place par addition des scores des 3 meilleurs archers de chaque équipe. Ce classement permet d'établir le tableau des 1/8^{èmes} de finale. Les équipes gagnantes des 1/8^{èmes} sont qualifiées en 1/4 de finale et les équipes perdantes se retrouvent dans un tableau de repêchage pour se classer entre la 9^{ème} et la 16^{ème} place.

Le même principe est appliqué à l'issue des 1/4 de finale : les 4 équipes gagnantes se rencontrent en 1/2 finale et les 4 équipes perdantes se rencontrent pour se classer de la 5^{ème} à la 8^{ème} place. Les 4 équipes gagnantes du tableau de repêchage se rencontrent pour se classer de la 9^{ème} à la 12^{ème} place et les 4 équipes perdantes du tableau de repêchage se rencontrent pour se classer de la 13^{ème} à la 16^{ème} place.

Le 4^{ème} et dernier match permet ainsi d'établir le classement final du Challenge Michel VICOMTE des clubs.

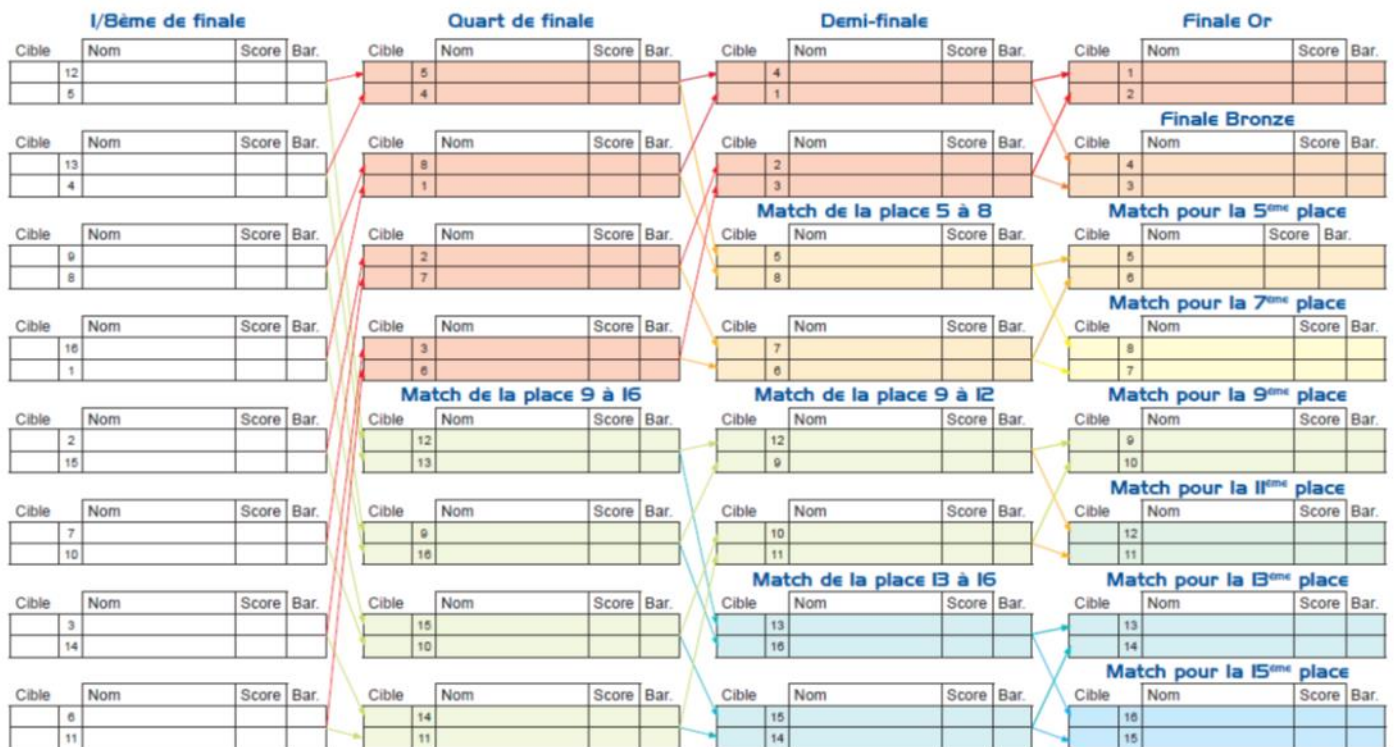


Tableau à 8 équipes pour les comités départementaux

À l'issue des qualifications, les équipes de département sont classées de la 1^{ère} à la 8^{ème} place par addition des scores des 3 meilleurs archers de chaque équipe. Ce classement permet d'établir le tableau des 1/4 de finale. Les équipes gagnantes des 1/4 sont qualifiées en 1/2 de finale et les équipes perdantes se retrouvent dans un tableau de repêchage pour se classer entre la 5^{ème} et la 8^{ème} place.

Le 3^{ème} et dernier match permet ainsi d'établir le classement final du Challenge Michel VICOMTE des départements.



➤ **Matches par équipes** : Les matchs se tirent à 18m sur trispots de 60cm pour les BareBow, et les U13/U15, sur trispots de 40cm pour les U18/U21 classiques et poulies (utilisation de trispots à double dix, classique et poulies). Ils se déroulent au meilleur des 4 sets de 6 flèches en 2 minutes, 2 flèches par archer, 1 seul archer au pas de tir. En cas d'égalité à 4-4, le départage s'effectue par un tir de barrage : 1 volée de 3 flèches en 1 minute, 1 flèche par archer. (cf règlement FFTA du tir par équipe, y compris pour la flèche la plus près du centre même si les blasons ne sont pas les mêmes puisque c'est le centre qui est pris en compte)

1 Un blason de 60cm doit toujours faire partie des 3 archers en lisse lors des matchs.

VAINQUEURS DU CHALLENGE MICHEL VICOMTE

Le trophée des clubs est remis au club vainqueur et son nom est inscrit sur l'original qu'il remet en jeu la saison suivante. Il reçoit également un trophée qu'il pourra conserver. Le club qui remporte le Challenge Michel VICOMTE les années impaires réalise l'affiche de présentation du Challenge de la saison suivante qui sera diffusée à tous les clubs et comités départementaux franciliens ainsi que sur le site du CRIdF. Il doit la fournir au CRIdF avant l'été et peut demander à être accompagné dans cette tâche.

Le trophée des départements est remis au département vainqueur et son nom est inscrit sur l'original qu'il remet en jeu la saison suivante. Il reçoit également un trophée qu'il pourra conserver et les jeunes de l'équipe reçoivent une récompense qu'ils pourront garder. Le département qui remporte le Challenge Michel VICOMTE les années paires réalise l'affiche de présentation du Challenge de la saison suivante qui sera diffusée à tous les clubs et comités départementaux franciliens ainsi que sur le site du CRIdF. Il doit la fournir au CRIdF avant l'été et peut demander à être accompagné dans cette tâche.

Cahier des charges

ORGANISATION GENERALE

- Rythme AB/CD
- Le pas de tir est réalisé par la commission régionale jeunes et envoyée à l'organisateur

GREFFE

- MANDAT :
 - à faire parvenir par l'organisateur au secrétariat du CRIdF au moins 6 semaines avant la compétition pour diffusion sur le site (mandat type fourni par le CRIdF).
 - Horaires : ouverture du greffe à 8h
début de l'échauffement à 9h
début du tir de classement à 9h30
début des matchs le plus tôt possible après la fin du tir de classement
(2 volées d'essai vers 13h45 – 1^{er} match vers 14h)
 - Lieux : indiquer précisément l'adresse du site avec éventuellement les coordonnées GPS
 - Inscriptions : un bulletin de composition des équipes à renvoyer au secrétariat du CRIdF avec le règlement
- PAS DE TIR :
 - Les membres d'une même équipe sont placés sur 2 cibles différentes et contiguës, 2 archers en AB et les 2 autres en CD, dans la mesure du possible en fonction des catégories.
Par exemple : Pierre et Paul en AB sur la cible 1, Marie et Charles en CD sur la cible 2.
- ACCUEIL DES TIREURS :
 - 1 greffe avec 2 personnes pour vérifier les licences et indiquer le n° de cible
 - 1 panneau d'affichage avec l'attribution des cibles par ordre alphabétique et par n° de cible
- RESULTATS :
 - Feuilles de marque : 1 feuille de marque par cible et par série
1 contre-marque par archer
2 plaquettes par cible (marque et contre-marque)
 - Affichage des résultats : classement intermédiaire des équipes après la 1^{ère} série
classement des équipes après la 2^{ème} série
tableau de suivi des matchs par équipes avec n° de cibles

TERRAIN

- CIBLERIE :
 - 1 n° de cible par cible (cf réglementation en vigueur)
 - 1 scoreur par cible pour les matchs
 - Blasons :
 - Trispots de 60cm pour les barebow, U13 et les U15
 - Trispots de 40cm à double dix pour les U18, les U21 et les arcs à poulies
- CHRONOTIR : prévoir 1 jeu de chronotir chargé + piles pour la télécommande
- TRAÇAGE :
 - 1 ligne de tir
 - 1 ligne des 3m après la ligne de tir
 - 1 ligne de 1m avant la ligne de tir
 - 1 ligne d'attente 4m derrière la ligne de 1m
 - « carrés » de 1,60m mini. de large x 4m de profondeur pour les matchs par équipes
- SONORISATION : pour diffusion des infos et des résultats (musique) si possible
- HOMMES DE TERRAIN :
 - Au moins 2 personnes pour changer les blasons pendant le tir de classement et remonter les feuilles de marques après chaque série
 - Au moins 2 personnes pendant les matchs pour remplir le tableau de suivi des matchs

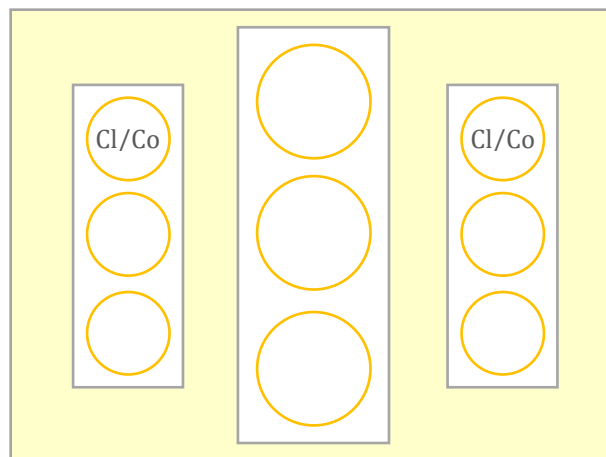
BUVETTE

- Boissons chaudes et froides
- Restauration rapide adaptée à des adolescents pour la pause du midi (quantité et taille des sandwiches)
- Repas des arbitres, du délégué technique et des représentants du CRIdF le midi

SANITAIRES

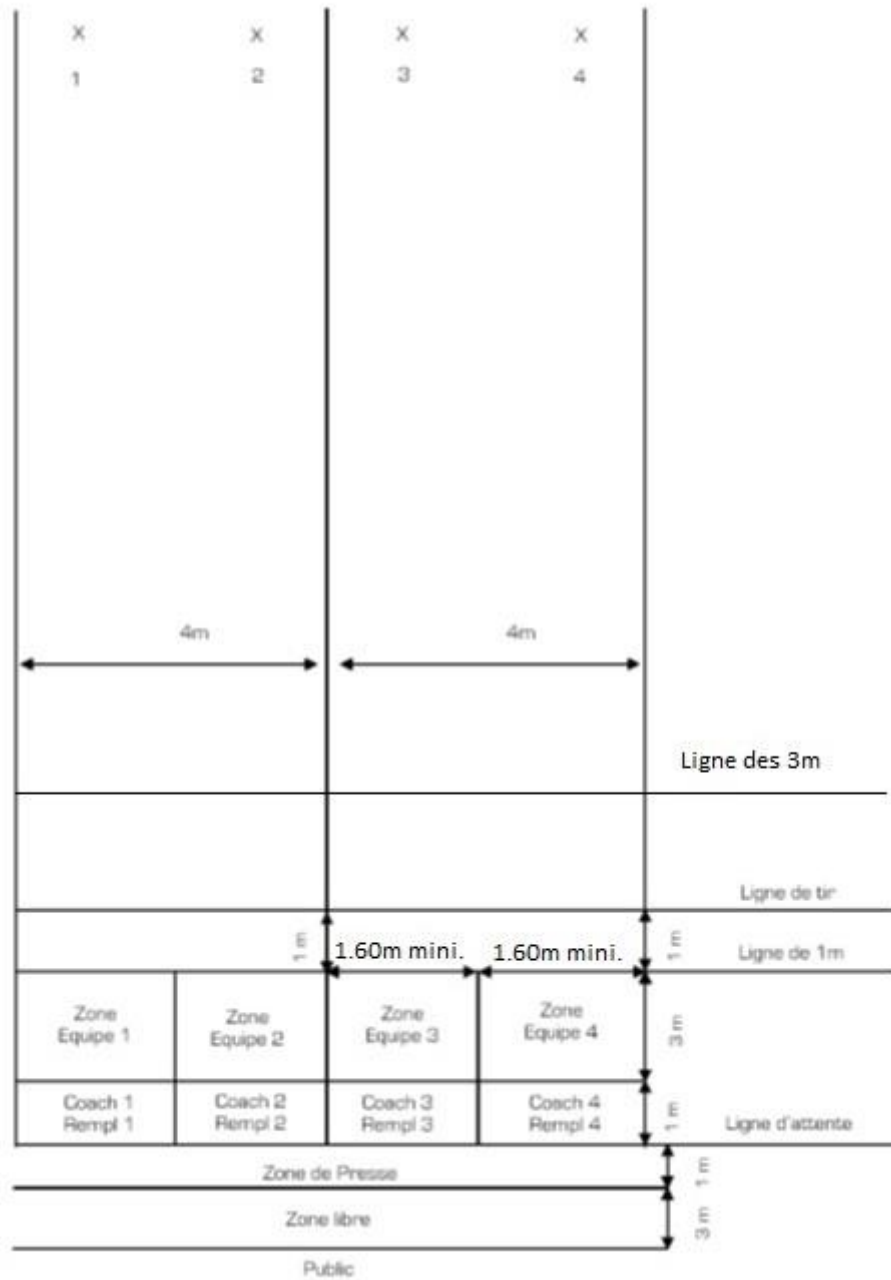
- Toilettes : prévoir au moins 2 toilettes à proximité de la salle de tir
- Local de contrôle anti-dopage

Plan de cibles pour les matchs (configuration unique)



2 flèches par archer, 1 flèche par spot. Les archers s'organisent comme ils le souhaitent pour choisir les spots utilisés en respectant le type de blason selon les catégories. Dans la cas de 2 ou 3 archers sur blason de 60, il peut y avoir plusieurs flèches dans un même spot de 60 mais elles ne doivent pas appartenir au même archer !

AMENAGEMENT DE LA LIGNE DE TIR POUR LE TIR PAR EQUIPES



Programme indicatif

8h00 : ouverture du greffe

9h00 : début de l'échauffement

9h30 : début 1^{ère} série du tir de classement

11h00 : pause / affichage du classement intermédiaire

11h15 : début 2^{ème} série du tir de classement

12h45 : fin du tir de classement

13h00 : aménagement du terrain pour les matchs

repas des arbitres, du délégué technique et du représentant du CRIdF

13h15 : affichage du classement des équipes pour vérification par les équipes (15')

13h30 : affichage des tableaux de suivi des matchs avec n° de cibles

13h45 : 2 volées d'essai pour les équipes de clubs

14h00 : 1/8^{èmes} de finale des clubs + 2 volées d'essai pour les équipes de département

14h30 : 1/4 de finale pour tous + 2^{ème} match des clubs

15h00 : 1/2 finale pour tous + 3^{ème} match des clubs + 2^{ème} match des départements

15h30 : finales pour tous + 4^{ème} match des clubs et 3^{ème} match des départements

16h00 : fin des tirs

16h15 : annonce des résultats et remise du trophée

Contacts

PRESIDENT CRIDF LANGRY MAURICE	PRESIDENT COM. JEUNES MARYLINE SEITE	RELATION ORGANISATEUR THIERRY HAUS
Tél : 06.73.38.13.85 president@tiralarcidf.com	Tél : 06.32.95.10.98 seite_maryline@hotmail.com	Tél : 06.33.72.96.35 thierry.haus@wanadoo.fr
PRESIDENT COM. ARBITRES GAUTRIN BEATRICE	CTS-R IdF TULLI ELISA	SECRETARIAT CRIDF KLEIN CHLOE
Tél : 06.25.97.09.91 Pcraidf@outlook.com	Tél : 06.30.23.02.05 ctridf@tiralarcidf.com	Tél : 01.49.82.75.80 comite@tiralarcidf.com
RESPONSABLE JEUNES CD75 ESAD BERBEROVIC	RESPONSABLE JEUNES CD77 LOMRI M'LIK	RESPONSABLE JEUNES CD78 CHRISTIAN SIMEONI
Tél : 06.52.58.60.90 esoberberovic@hotmail.com	Tél : 06.71.91.69.49 lomricupidon@gmail.com	Tél : 06.89.06.95.59 jeunes@archers78.fr
RESPONSABLE JEUNES CD91 ALEXANDRE CHRETIEN	RESPONSABLE JEUNES CD92 ODILE SEGONDI	RESPONSABLE JEUNES CD93 SARAH POULARD
Tél : 06.23.09.85.40 jeunes@archers91.fr	Tél : 06.25.14.51.76 jeunes@tiralarc92.com	Tél : 06.23.41.24.30 sarahpoulard93@gmail.com
RESPONSABLE JEUNES CD94 ELISABETH BOILLON	RESPONSABLE JEUNES CD95 SYLVAIN VALEYRE	
Tél : 06.60.21.27.65 commission.jeunes@arc-cd94.fr	Tél : 06.15.10.37.65 arccd95jeunes@yahoo.fr	