



14

février

Gymnase Roby

Rue Michel Place
77400 DAMPMART

01 64 02 13 05

Trophée **DES MIXTES**

2026

LES TIERS

07h30 - 08h00 Accueil, greffe

08h00 - 09h00 2 volées d'échauffement + Mini-qualif par équipe (5 volées de 4 flèches)

09h00 - 09h20 Pause et constitution des poules

09h20 - 10h30 Départ des tirs pour 3 matchs de poules

10h30 - 10h40 Pause et centralisation des résultats

10h40 - 11h00 Big shoot off pour les vainqueurs de chaque poule (max 3 barrages)

11h00 - 11h30 Résultats, clôture.

LES RÈGLES

ce concours se tire selon le règlement du Trophée des Mixtes FFTA (disponible sur www.ffta.fr) c'est-à-dire 4 flèches (2 par archer) en 80 secondes.

- **Néo-licenciés** : (1ère licence prise à partir du 01/09/2024) – Arcs classiques toutes catégories d'âge (valides et para) + Néo toutes classifications para + sans limite de date de première licence jeunes classifiés para en open ou fédéral **Blason 60cm**
- **Arc classique** : Toutes catégories d'âge arc classique (valide et para). Arc nu possible. **Blason 40cm**
- **Arc à poulies** : U15/U18/U21/S1/S2/S3 (valide et para) **Blason 40cm (4 spots)**
- **Arc nu** : toutes catégories d'âge (valide et para) **Blason 60cm**

Licence 2026 obligatoire (dématérialisée, copie papier ou C.N.I selon réglementation FFTA)

Les archers d'une même équipe portent la même tenue (du club / de la compagnie).

Chaussures de sport obligatoires et propres

INSCRIPTION (voir feuille d'inscription jointe)

11 cibles disponibles donc inscriptions ouvertes pour 22 équipes au maximum.

Possibilité d'inscrire plusieurs équipes dans une même catégorie selon les places disponibles, dans ce cas, les équipes seront retenues dans l'ordre d'inscription sur la fiche.

- Inscriptions en ligne : <https://www.ciearc.dampmart.fr/evenements/2026/02/14/trophee-des-mixtes-2278699>
- Toute réservation devra être confirmée par le paiement sous 72 heures.
- Si vous réglez par chèque, merci de l'envoyer à :
Gilles MORERE - 18 rue des Sablons - 77400 Thorigny sur Marne (06 60 74 62 06)